

Avviso di Manifestazione di Interesse

Avviso pubblico di manifestazione di interesse rivolto alle Classi Quarte e Quinte delle Scuole Secondarie di Secondo Grado di Verona e Provincia per la 1ª Edizione del “Bio-Hackathon - Invenzioni che Cambiano il Mondo”.

Oggetto della Manifestazione d’interesse

Nell’ambito dei programmi di divulgazione rivolta al cittadino del progetto “LIFE SCIENCE TTO NETWORK”, finanziato dal Ministero della Salute (Piano Nazionale per gli Investimenti Complementari al PNRR - Ecosistema innovativo della Salute) per la creazione di una rete nazionale di centri di trasferimento tecnologico, vi informiamo che si terrà la Prima edizione del concorso “Bio-Hackathon: Un concorso per le invenzioni che cambiano il mondo”.

Il Programma rientra nelle attività del Work Package 6, il cui obiettivo è diffondere, comunicare e sensibilizzare gli Stakeholder riguardo alle potenzialità e ai prodotti del Network PerfeTTO. Il coordinatore del WP è l'Ente Ospedaliero Specializzato in Gastroenterologia 'Saverio de Bellis' – IRCCS, con i Task Leaders rappresentati da IRCCS Ospedale Policlinico San Martino, INT IRCCS Fondazione G. Pascale, Fondazione Ri.Med, IRCCS ISMETT e IRCCS Ospedale Sacro Cuore Don Calabria. Gli spoke partecipanti alle attività comprendono l'Azienda Ospedaliero-Universitaria Careggi, la Fondazione Don Carlo Gnocchi – Onlus, la Fondazione I.R.C.C.S. Policlinico San Matteo e l'IRCCS Centro Neurolesi Bonino Pulejo.

Il Bio-Hackathon nasce con l’obiettivo di promuovere la creatività e l’innovazione tra i giovani, stimolando il loro interesse verso le scienze della vita e mettendo al centro il valore della collaborazione. Questo contest vuole essere una opportunità per gli studenti delle classi quarte e quinte delle scuole secondarie di secondo grado per sviluppare le loro capacità di pensiero critico e di problem solving, affrontando sfide reali del settore biomedico.

Le classi partecipanti sono chiamate a ideare soluzioni innovative che rispondano a bisogni concreti, con un focus particolare sull’invenzione di tecnologie o strumenti che migliorino la vita delle persone con disabilità. Il Bio-Hackathon offre quindi un’opportunità unica per connettere la creatività dei giovani con problematiche sociali di grande rilevanza, incoraggiando la creazione di idee che abbiano un impatto reale sul mondo.

Regolamento e Modalità

Il contest è aperto a un massimo di 15 classi del quarto e quinto anno delle scuole secondarie di secondo grado del territorio di Verona e Provincia. Le classi partecipanti riceveranno un’assistenza specifica da parte di mentori forniti dalla Rete PerfeTTO, e potranno, facoltativamente, avvalersi del supporto di docenti di sostegno o delle materie STEM.

L'invito è rivolto a tutti i tipi di scuole secondarie di secondo grado, con l'obiettivo di stimolare la creatività degli studenti in diversi ambiti, valorizzando le loro competenze specifiche e i percorsi di studio. Le classi che desiderano partecipare al Bio-Hackathon, dovranno confermare la loro adesione entro il 15 Novembre 2024 inviando una email all'indirizzo dongnocchi@networkperpetto.com, assicurando così la loro partecipazione all'iniziativa.

Svolgimento

L'avvio del progetto è previsto per inizio dicembre, e le classi avranno tempo fino al 10 marzo 2025 per sviluppare il progetto con la propria soluzione innovativa. Durante questo periodo, sono previsti degli incontri con i mentori che forniranno supporto alle classi per lo sviluppo delle idee. Ogni classe avrà, inoltre, a disposizione il materiale necessario per la realizzazione del proprio progetto, che potrà includere, ad esempio, materiale di cancelleria e/o un kit di comunicazione di base. Quest'ultimo sarà definito e concordato successivamente in collaborazione con le scuole partecipanti.

Entro il 10 marzo 2025, le classi dovranno inviare il proprio progetto all'indirizzo email dongnocchi@networkperpetto.com. Il progetto dovrà includere i seguenti dettagli:

- Contatti: classe, sezione, scuola di appartenenza e docente di riferimento, nomi e cognomi degli studenti.
- Titolo del progetto.
- Descrizione dettagliata del progetto (massimo 1000 parole).
- Presentazione in formato slide (massimo 10 diapositive).

Le cinque classi che si distingueranno per i loro progetti saranno selezionate per partecipare all'evento finale "Inspire & Innovate", previsto per la fine di marzo. A tal fine, sarà costituita una commissione di valutazione composta da esperti del settore, che valuterà le proposte sulla base di diversi criteri: innovazione, originalità, fattibilità del progetto e chiarezza.

Questo evento esclusivo si articolerà in tre fasi: la prima sarà dedicata agli studenti, che avranno l'opportunità di presentare il proprio progetto attraverso un pitch. Nella seconda fase, intervengono stakeholders del mondo imprenditoriale, esperti di trasferimento tecnologico, creando un collegamento diretto tra il mondo scolastico e le future opportunità professionali. Infine, la terza fase sarà dedicata alla premiazione dei tre migliori pitch, con riconoscimenti per le classi vincitrici.

Tematiche e obiettivi specifici

Le idee progettuali possono spaziare in diversi ambiti, senza limitazioni riguardo alla forma, alla natura o alle modalità dell'invenzione proposta. L'aspetto fondamentale è che il progetto offra una soluzione concreta a una disabilità, qualunque essa sia e in qualsiasi forma si manifesti.

A titolo puramente esemplificativo, alcuni dei principali campi di interesse del contest possono essere:

- Biotecnologie: sviluppo di tecnologie o prodotti innovativi basati su processi biologici.

- Dispositivi medici: progettazione di strumenti o apparecchiature per la diagnosi, il trattamento o la gestione delle disabilità.
- Tecnologie assistive: soluzioni tecnologiche per migliorare l'autonomia e la qualità di vita delle persone con disabilità.
- Informatica biomedica: sviluppo di software o applicazioni digitali per il monitoraggio, la diagnosi o il supporto ai pazienti con disabilità.
- Riabilitazione e telemedicina: progetti legati alla riabilitazione a distanza e al miglioramento dell'accesso alle cure tramite tecnologie digitali.
- Accessibilità: sviluppo di soluzioni che consentano alle persone con disabilità di partecipare pienamente ad attività quotidiane, lavorative o sociali, migliorando l'accesso a servizi, spazi e tecnologie
- Intelligenza artificiale e apprendimento automatico: utilizzo di AI per analizzare dati medici o sviluppare soluzioni personalizzate per la gestione delle disabilità.

Garanzia di riservatezza

Sia nella fase di raccolta di progetti che al momento della valutazione, gli organizzatori e la commissione operano agendo secondo buona fede, nel rispetto della riservatezza delle informazioni fornite dai partecipanti e delle buone prassi professionali.

In fase di presentazione della domanda di partecipazione non viene richiesto ai partecipanti di fornire informazioni classificabili come confidenziali e/o riservate.

Gli organizzatori sono esonerati da ogni responsabilità per eventuali contestazioni che dovessero sorgere circa l'originalità e la paternità del progetto, di parti del progetto o da eventuali limitazioni del progetto da parte di terzi.

Proprietà Intellettuale

I partecipanti dichiarano e garantiscono di essere i titolari originali dei progetti presentati e delle relative idee, garantendo che questi non violano i diritti di proprietà intellettuale di terze parti, inclusi, ma non limitati a, brevetti, marchi, diritti d'autore e segreti industriali.

In caso di violazione di diritti di terze parti, i partecipanti saranno gli unici responsabili per eventuali conseguenze legali o richieste di risarcimento. Gli organizzatori del Biohackathon non potranno essere ritenuti responsabili per eventuali controversie legate alla proprietà intellettuale dei progetti presentati.

I partecipanti riconoscono e accettano che l'ente organizzatore si riserva il diritto di divulgare le soluzioni e i risultati dei progetti presentati a fini di comunicazione, promozione o diffusione scientifica e educativa. La divulgazione sarà effettuata nel rispetto dei diritti di proprietà intellettuale dei partecipanti, e, ove necessario, previo consenso degli stessi.

Trattamento dei dati personali

Ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679) si precisa che il trattamento dei dati personali sarà improntato a liceità e correttezza, nella piena tutela dei partecipanti e della loro riservatezza, come meglio precisato nell'allegato A.

Riferimenti operativi

Il riferimento operativo del "Bio-Hackathon - Invenzioni che Cambiano il Mondo" di "LIFE SCIENCE TTO NETWORK CONTEST" è la email dongnocchi@networkperetto.com. Tutte le informazioni relative al programma verranno inviate via email.

Allegato A

MODULO DI INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DI DATI PERSONALI

AI SENSI DEL REGOLAMENTO EUROPEO 679/2016

Fondazione Don Carlo Gnocchi – ONLUS, con sede legale a Milano, in Via Girola n. 30, in qualità di titolare del trattamento (di seguito, per brevità, anche la “Fondazione” o il “Titolare”), La informa che utilizzerà i Suoi dati personali per perfezionare l’iscrizione e consentirle la partecipazione all’iniziativa “Bio-Hackathon - Invenzioni che Cambiano il Mondo”.

Il trattamento dei Dati Personali da parte del Titolare per tale finalità è legittimato sulla base giuridica di cui all’art. 6 par. 1 lett. b) del Regolamento Europeo 679/2016 (Il Regolamento generale per la Protezione dei Dati Personali – RGPD).

Il trattamento dei dati verrà eseguito attraverso strumenti analogici ed informatici, secondo logiche strettamente correlate alla finalità sopra indicata e, comunque, da parte di soggetti autorizzati all’assolvimento di tali compiti, opportunamente istruiti circa gli obblighi previsti dal RGPD ed edotti in ordine ai vincoli imposti dal Regolamento Europeo n. 679/2016.

Il Titolare del trattamento si avvarrà, per il trattamento dei dati personali, di Responsabili del trattamento che prestano garanzie di adottare misure di sicurezza idonee a tutelare la riservatezza dei Suoi Dati Personali e ad evitare l’indebito accesso a questi da parte di terzi o di personale non autorizzato.

I Suoi Dati Personali saranno trattati e conservati dalla Fondazione per l’arco di tempo strettamente necessario a perfezionare l’iscrizione all’iniziativa e per tutta la durata del suo svolgimento. Successivamente, i dati personali saranno cancellati.

Eventuali termini di conservazione più lunghi potranno avere luogo solo in esecuzione degli obblighi di legge vigenti in materia, per finalità di tipo amministrativo e/o per far valere o difendere un proprio diritto, in caso di contenziosi e precontenziosi.

Il conferimento dei Suoi Dati Personali **è facoltativo** e il Suo rifiuto non Le comporterà alcun pregiudizio: l’unica conseguenza in caso di mancato conferimento dei Suoi dati consiste nell’impossibilità da parte della Fondazione di coinvolgerla nell’iniziativa del “Bio-Hackathon - Invenzioni che Cambiano il Mondo”.

In base agli artt. 15 e ss. del Regolamento UE 679/2016, Lei ha il diritto, in qualsiasi momento e gratuitamente, di richiedere informazioni in merito all’esistenza del trattamento dei Dati Personali, del periodo di conservazione degli stessi, di rettificarli, di integrarli o di aggiornarli e/o di cancellarli. Lei ha altresì il diritto di ottenere, nei casi previsti dalla Legge, la limitazione del trattamento dei Dati Personali nonché il blocco degli stessi e di riceverne copia su un formato di uso comune e leggibile da dispositivo automatico.

Per esercitare i suddetti diritti, Le richieste potranno essere formulate senza formalità al Titolare-Fondazione Don Carlo Gnocchi, con sede legale in Milano, Via Girola n. 30 o inviando una comunicazione all’indirizzo e- mail privacy@dongnocchi.it; **oppure** al Responsabile della protezione dei dati rpd@dongnocchi.it, indicando in oggetto “Privacy – esercizio dei diritti ex art. 15 e ss. del GDPR”.

Qualora ritenga che siano stati violati i diritti a Lei conferiti dalla Legge, da parte del Titolare e/o di un terzo, Lei ha il diritto di proporre reclamo al Garante per la protezione dei Dati Personali.

Negrar di Valpolicella, 14 ottobre 2024